

4.2.2 over v. >

- Ongeijkheid Cauchy-Schwarz
- drie keuzes ongeijkheid.

(1)

- orthogonale vectoren / orthonormale vectoren.
- orthogonale projecties
- Gram-Schmidt

## I Ongeijkheid van Cauchy-Schwarz.

We hebben tot nu toe beweed dat

$$\cos \varphi = \frac{\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle}{\|\vec{v}\| \|\vec{w}\|}$$

waar dit kan alleen waar als

$$|\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle| \leq \|\vec{v}\| \|\vec{w}\|.$$

Stelling  $(\mathbb{R}, V, +, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  inproduct ruimte

≠ den. <sup>11</sup> geldt voor alle  $\vec{v}, \vec{w} \in V$ :

$$|\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle| \leq \|\vec{v}\| \|\vec{w}\| \quad \text{Ongeijkheid van Cauchy-Schwarz}$$

$$(2) \quad |\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle| = \|\vec{v}\| \|\vec{w}\| \quad \text{d.e.s.d.a}$$

$\vec{v}$  en  $\vec{w}$  lineair afhankelijk.

Bewijs: (1): Stel  $\vec{v} = \vec{0}$  dan voldoet de ongeijkheid

Das Neen vanaf nu aan dat  $\vec{v}, \vec{w} \neq \vec{0}$ .

$$\text{Dan } \langle \vec{v} + \lambda \vec{w}, \vec{v} + \lambda \vec{w} \rangle \geq 0.$$

$$\langle \vec{v}, \vec{v} \rangle + 2\lambda \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle + \lambda^2 \langle \vec{w}, \vec{w} \rangle = P(\lambda)$$

Dit is een parabool concave deze  
altijd groter dan nul zijn dus.

(afgeleide) discriminant  $D =$

$$(2 \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle)^2 - 4 \langle \vec{v}, \vec{v} \rangle \langle \vec{w}, \vec{w} \rangle \geq 0.$$

ds.  $\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle^2 \leq \|\vec{v}\|^2 \|\vec{w}\|^2$  en ook.

$$|\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle| \leq \|\vec{v}\| \|\vec{w}\|.$$

(2) Gelijkheid tredt op ds. ~~is~~

$P(\lambda) = 0$  een unieke oplossing heeft.

dit is da.  $\lambda_0 = \frac{-2 \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle}{2 \langle \vec{w}, \vec{w} \rangle}.$

Maar de is  $\langle \vec{v} + \lambda_0 \vec{w}, \vec{v} + \lambda_0 \vec{w} \rangle = 0$

dwel  $\vec{v} + \lambda_0 \vec{w} = 0$  ds  $\vec{v}, \vec{w}$  afh.

### II Driehoeks ongelijkheid

Gevolg (Driehoeks ongelijkheid.)

$(\mathbb{R}, V, +, \langle ; ; \rangle)$  inproduct ruimte dan geldt

$$\|\vec{v} + \vec{w}\| \leq \|\vec{v}\| + \|\vec{w}\|$$

Bewijs:  $\|\vec{v} + \vec{w}\|^2 = \langle \vec{v} + \vec{w}, \vec{v} + \vec{w} \rangle$

$$= \langle \vec{v}, \vec{v} \rangle + 2 \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle + \langle \vec{w}, \vec{w} \rangle$$

$$\leq \|\vec{v}\|^2 + 2 \|\vec{v}\| \|\vec{w}\| + \|\vec{w}\|^2$$

$$= (\|\vec{v}\| + \|\vec{w}\|)^2$$

### III orthogonale vectoren

(3)

Def  $(\mathbb{R}, V, +, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  of  $(\mathbb{C}, V, +, \langle \cdot, \cdot \rangle)$

den twee vectoren  $\vec{v}$  en  $\vec{w}$  orthogonaal als  $\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle = 0$ .

(Eerder gezien  $\int_{-\pi}^{\pi} \cos(mx) \cos(nx) dx = 0$  als  $m \neq n$ .  
vb  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  en  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  orthogonaal. waarom  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$  orthogonaal als  $m \neq n$ .

Stelling  $(\mathbb{R}, V, +, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  en  $\alpha = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_k\}$

een deelverzameling van  $V$  bestaande uit vectoren die onderling ~~loodrecht~~ twee aan twee loodrecht (aanname  $\vec{v}_i \neq \vec{0}$ ).

dan is  $\alpha$  lineaire onafhankelijk.

Bewijs: Stel  $\lambda_1 \vec{v}_1 + \dots + \lambda_k \vec{v}_k = \vec{0}$

dan is  $\langle \vec{v}_j, \lambda_1 \vec{v}_1 + \dots + \lambda_k \vec{v}_k \rangle = 0$

$$\sum_{i=1}^k \lambda_i \langle \vec{v}_j, \vec{v}_i \rangle = \lambda_j \langle \vec{v}_j, \vec{v}_j \rangle \Rightarrow \lambda_j = 0$$

Dit geldt voor elke  $j = 1, 2, \dots, k$ .

Dus  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_k$  lineair onafhankelijk.  $\square$

We noemen  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_k$  een orthogonaal stelsel.  $\square$

## IV orthogonaal $\rightarrow$ orthonormaal. (4)

Stel  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$  orthogonaal, dan kunnen we orthonormaliseren

$$\text{d.w.z. } \vec{w}_i = \frac{\vec{v}_i}{\|\vec{v}_i\|} \text{ dan } \langle \vec{w}_i, \vec{w}_i \rangle = 1$$

Zo'n stelsel noemen we orthonormaal

Def  $\vec{w}_1, \dots, \vec{w}_n$  heet orthonormaal als  $\langle \vec{w}_i, \vec{w}_j \rangle = \delta_{ij}$ .

Laat  $\beta = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\}$  een orthonormale basis van  $(\mathbb{R}^n, +, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ .

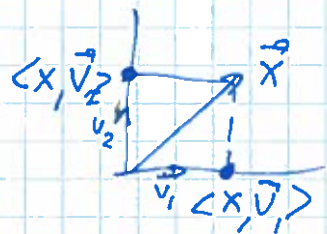
Dan kunnen we elke vector schrijven als

$$\vec{x} = \sum_{i=1}^n x_i \vec{v}_i \text{ dan is}$$

$$\langle \vec{x}_j, \vec{x} \rangle = \langle \vec{v}_j, \sum_{i=1}^n x_i \vec{v}_i \rangle = \sum x_i \langle \vec{v}_j, \vec{v}_i \rangle = x_j.$$

Dus

$$\boxed{\vec{x} = \sum \langle \vec{x}, \vec{v}_j \rangle \vec{v}_j.}$$



~~Dus  $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \sum_j \langle \vec{x}, \vec{v}_j \rangle \langle \vec{v}_j, \vec{y} \rangle$~~

Maak nu ook  $\vec{y} = \sum_i y_i \vec{v}_i$

$$\begin{aligned} \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle &= \langle \sum_i x_i \vec{v}_i, \sum_j y_j \vec{v}_j \rangle = \sum_i \sum_j x_i y_j \langle \vec{v}_i, \vec{v}_j \rangle \\ &= \sum_i x_i y_i \end{aligned}$$

Dus  $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i$  als  $\{\vec{v}_j\}$  stelsel  
orthonormale vector. (5)

## V Orthogonale projecties

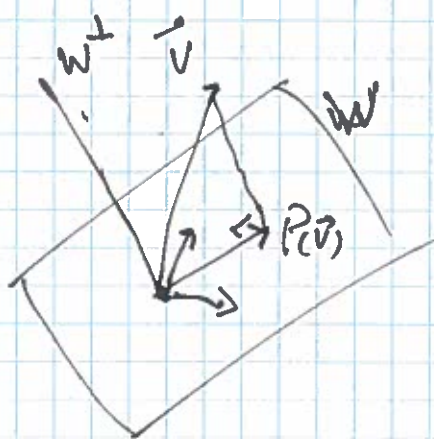
$(\mathbb{R}, V, +, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  inproduct ruimte.

Laat  $W$  een lineaire deelruimte zijn  
van  $V$  met orthonormale basis  $\{\vec{w}_1, \dots, \vec{w}_h\}$

dan is

$$P(\vec{v}) = \langle \vec{v}, \vec{w}_1 \rangle \vec{w}_1 + \dots + \langle \vec{v}, \vec{w}_h \rangle \vec{w}_h$$

de loodrechte projectie van  $\vec{v}$  op  $W$ .



$$\vec{v} = \underbrace{P(\vec{v})}_W + \underbrace{(\vec{v} - P(\vec{v}))}_{\perp W}$$

$$\langle \vec{v} - P(\vec{v}), \vec{w}_i \rangle =$$

$$\langle \vec{v}, \vec{w}_i \rangle - \langle \vec{v}, \vec{w}_1 \rangle \langle \vec{w}_1, \vec{w}_i \rangle - \dots - \langle \vec{v}, \vec{w}_h \rangle \langle \vec{w}_h, \vec{w}_i \rangle$$

$$= \langle \vec{v}, \vec{w}_i \rangle - \langle \vec{v}, \vec{w}_i \rangle$$

$$= \vec{0}$$

omdat  $\langle \vec{w}_i, \vec{w}_j \rangle = \delta_{ij}$ .

Stelling

$$V = W \oplus W^\perp$$

Zonder bewijs  
lees zelf na !!

V6  $\mathbb{R}^3$   $W = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y + z = 0\}$  (6)

orthogonale basis  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$  e  $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$

normale orthogonal

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$$

$\vec{v}_1$   $\vec{v}_2$

$$P \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$$

$$= \left( \frac{x}{\sqrt{2}} + \frac{z}{\sqrt{2}} \right) \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} + \left( \frac{x}{\sqrt{6}} - \frac{2y}{\sqrt{6}} + \frac{z}{\sqrt{6}} \right) \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{6} \begin{pmatrix} \frac{x+z}{2} + \frac{x-2y+z}{6} \\ 0 + \frac{-2x+4y-2z}{6} \\ \frac{x+z}{2} + \frac{x-2y+z}{6} \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 2x - 2y + 2z \\ -2x + 4y - 2z \\ 2x - 2y - 2z \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 4 & -2 & -2 \\ -2 & 4 & -2 \\ -2 & -2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

# VI Gram - Schmidt proces.

We willen uit een basis  $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_k\}$  een orthogonale basis construeren!

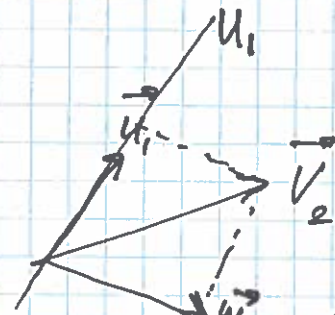
Idee achter proces is  $P_W$  loodrechte projectie op  $W$  dan voor  $\vec{v} \notin W$  geldt.

$$\vec{v} - P_W(\vec{v}) \perp W.$$

Algoritme:

$\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_k\}$  basis.  $\vec{w}_1 = \vec{v}_1$

$$\vec{u}_1 = \frac{\vec{v}_1}{\|\vec{v}_1\|}$$



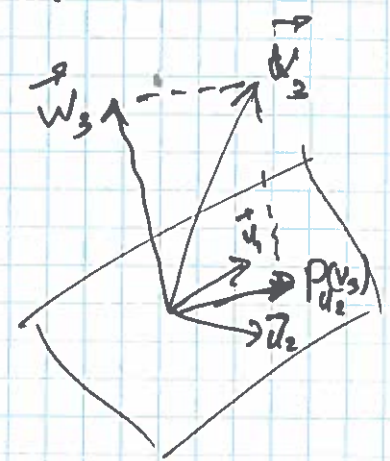
laat  $U_1 = \langle \vec{u}_1 \rangle$  dan  $\vec{w}_2 = \vec{v}_2 - P_{U_1}(\vec{v}_2)$ .

$$\vec{u}_2 = \frac{\vec{w}_2}{\|\vec{w}_2\|}$$

laat  $U_2 = \langle \vec{u}_1, \vec{u}_2 \rangle = \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle$ .

ch.  $\vec{w}_3 = \vec{v}_3 - P_{U_2}(\vec{v}_3)$ .

$$\vec{u}_3 = \frac{\vec{w}_3}{\|\vec{w}_3\|}$$



etc etc.

$$V_6 \quad W = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$\vec{w}_1 = \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \vec{u}_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{w}_2 = \vec{v}_2 - \langle \vec{v}_2, \vec{u}_1 \rangle \vec{u}_1$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2/3 \\ -2/3 \\ 0 \\ -2/3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{u}_2 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{w}_3 = \vec{v}_3 - \langle \vec{v}_3, \vec{u}_1 \rangle \vec{u}_1 - \langle \vec{v}_3, \vec{u}_2 \rangle \vec{u}_2$$

$$= \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} - \frac{1}{6} \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} - 0 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{u}_3 = \frac{\vec{w}_3}{\|\vec{w}_3\|} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$