

12<sup>e</sup> keer § 5.5 5.6.2 en 5.8

(1)

- Diagonalisatie over  $\mathbb{C}$
- e-waarde matrix
- Markov ketens
- Google page-ranking

## I Diagonalisatie over $\mathbb{C}$ .

Laat  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

den.  $\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & -1 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (\lambda-1)^2 + 1 = 0$

ds  $(\lambda-1)^2 = -1$   $\lambda = 1 \pm i = \sqrt{2} e^{\pm \frac{\pi}{4} i}$

eigen vectoren:

$1+i$  :  $\begin{pmatrix} 1-(1+i) & -1 \\ 1 & 1-(1+i) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -i & -1 \\ 1 & -i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$\rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 \\ -i \end{pmatrix}$ .

$1-i$  :  $\begin{pmatrix} i & -1 \\ 1 & i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix}$ .

Dus. laat  $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -i & i \end{pmatrix}$  den.

$$P^{-1} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} P = \begin{pmatrix} 1+i & 0 \\ 0 & 1-i \end{pmatrix} = \sqrt{2} \begin{pmatrix} e^{\frac{\pi}{4} i} & 0 \\ 0 & e^{-\frac{\pi}{4} i} \end{pmatrix}$$



$$\begin{aligned}
 \text{Dik} \rightarrow A^{100} &= (P D P^{-1})^{100} & (2) \\
 &= P D^{100} P^{-1} \\
 &= P \left( \sqrt{2} \begin{pmatrix} e^{\frac{\pi}{4}i} & \\ & e^{-\frac{\pi}{4}i} \end{pmatrix} \right)^{100} P^{-1} \\
 &= 2^{50} P \begin{pmatrix} e^{25\pi i} & 0 \\ 0 & e^{-25\pi i} \end{pmatrix} P^{-1} \\
 &= 2^{50} P \begin{pmatrix} -1 & \\ & -1 \end{pmatrix} P^{-1} \\
 &= -2^{50} P \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} P^{-1} \\
 &= -2^{50} P P^{-1} \\
 &= -2^{50} I_2 \\
 &= \begin{pmatrix} -2^{50} & 0 \\ 0 & -2^{50} \end{pmatrix}.
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{NB} \quad P &= \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -i & i \end{pmatrix} & P^{-1} &= \frac{1}{1 \cdot i - (-i)} \begin{pmatrix} i & -1 \\ i & 1 \end{pmatrix} \\
 & & &= \frac{1}{2i} \begin{pmatrix} i & -1 \\ i & 1 \end{pmatrix} \\
 & & &= \frac{1}{2}(-i) \begin{pmatrix} i & -1 \\ i & 1 \end{pmatrix} \\
 & & &= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & i \\ 1 & -i \end{pmatrix} \\
 & & &= \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{i}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{i}{2} \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

Wat is de  $e$ -macht van deze matrix  $A$ ? (3)

$$A = P \begin{pmatrix} 1+i & 0 \\ 0 & 1-i \end{pmatrix} P^{-1}$$

$$e^t A = P e^{\begin{pmatrix} 1+i & 0 \\ 0 & 1-i \end{pmatrix} t} P^{-1}$$

$$= P \begin{pmatrix} e^{(1+i)t} & 0 \\ 0 & e^{(1-i)t} \end{pmatrix} P^{-1}$$

$$= e^t P \begin{pmatrix} e^i & 0 \\ 0 & e^{-i} \end{pmatrix} P^{-1}$$

$$= e^t P \begin{pmatrix} \cos(1) + i \sin(1) & 0 \\ 0 & \cos(1) - i \sin(1) \end{pmatrix} P^{-1}$$

$$= e^t \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -i & i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(1) + i \sin(1) & 0 \\ 0 & \cos(1) - i \sin(1) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{i}{2} \\ -\frac{1}{2} & -\frac{i}{2} \end{pmatrix}$$

$$= e^t \begin{pmatrix} \cos(1) & -\sin(1) \\ \sin(1) & \cos(1) \end{pmatrix}$$



## Vb2 Markov ketens

Stochastisch proces.

Def. Matrix alle coëfficiënte  $\geq 0$  en.  
 $\sum_{j=1}^n a_{ij} = 1$  som kolommen = 1

Noem we een stochastische Matrix

- Een vector  $\vec{x}$  met  $\sum x_i = 1$  en alle  $x_i \geq 0$   
noem we een kansvector.

~~Stel~~ Stel we beginnen met een

kansvector  $\vec{x}_0$  en een stochastische  
matrix  $M$ . dan.

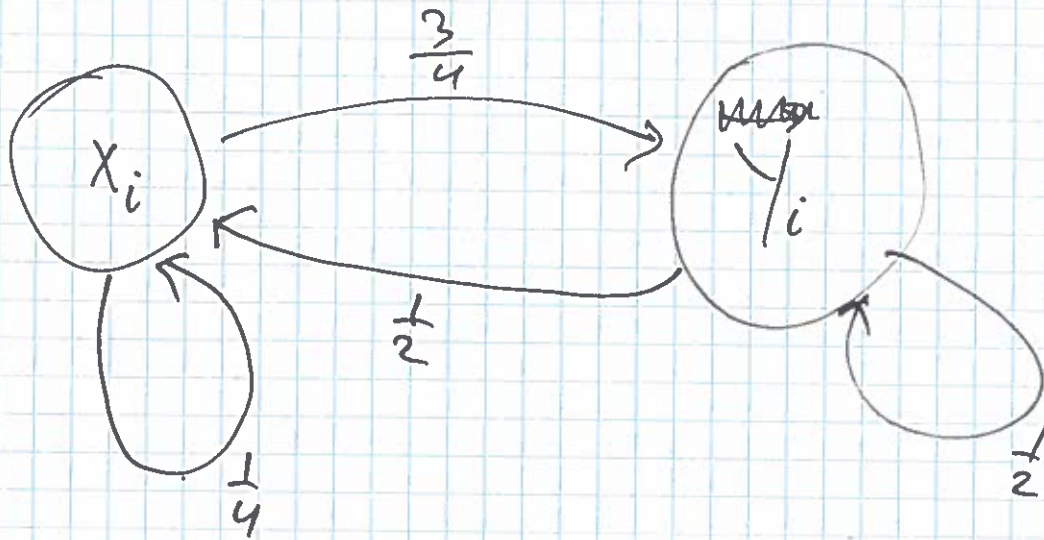
$$\vec{x}_1 = M \vec{x}_0 \quad \vec{x}_2 = M \vec{x}_1 = M^2 \vec{x}_0 \quad \text{etz}$$

noem we een Markov keten



$$V_6 \quad M = \begin{pmatrix} \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{3}{4} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

$$\vec{x}_0 = \begin{pmatrix} \frac{1}{5} \\ \frac{4}{5} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} \quad (6)$$



Spel  
5 personen

$$0 = \begin{vmatrix} \frac{1}{4} - \lambda & \frac{1}{2} \\ \frac{3}{4} & \frac{1}{2} - \lambda \end{vmatrix} = (\lambda - 1)(\lambda + \frac{1}{4})$$

$$\lambda = +1 \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\lambda = -\frac{1}{4} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{5} \\ \frac{4}{5} \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{x}_m = M^m \vec{x}_0 = \frac{1}{5} M^m \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} - \frac{1}{5} M^m \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{5} (+1)^m \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} - \frac{1}{5} (-\frac{1}{4})^m \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{n groot}} \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{5} \\ \frac{3}{5} \end{pmatrix}$$

1 persoon op plaats X  
4 personen op plaats Y  
in X ligt een tetra-dobbelsteen  
4 keer 3 vertrek  
1 blyven.

in Y ligt een tetra-dobbelsteen  
2 blyven  
2 vertrek

Hoe zal de verdeling uit eindelijk zijn?



# Vb3 Google (Markov process!)

(7)

Gebaseerd op stelling Perron Frobenius.

die zelfs zegt als dat er een eigenvector is bij maximale eigenw ( $\lambda=1$ ) alle andere  $|\lambda| < 1$  zodat  $\vec{v}_i = \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_m \end{pmatrix}$  met  $v_i \geq 0$

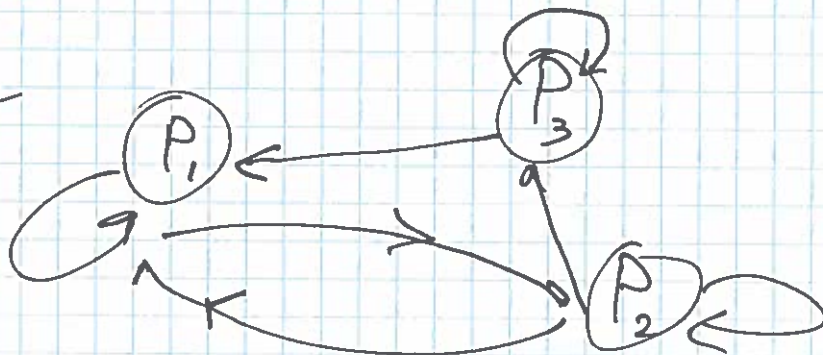
$$A^k \begin{pmatrix} M_1 \vec{v}_1 & \dots & M_m \vec{v}_m \end{pmatrix} = \dots$$

↑  
maximale eigenvector

$$\left( \begin{array}{c} \longleftarrow \\ \text{graad naar} \\ 0 \end{array} \right) + M_m \vec{v}_m$$

Hoe werkt Google page ranking

Vb



$$N_1 = 2$$

$$N_2 = 3$$

$$N_3 = 2$$

$P_j$  zijn web pagina.

$P_j$  heeft  $l_j$  links.

$R(P_i)$  ranking  
zoeken hoogste  
ranking

Als zo'n link naar pagina  $P_i$  wijst dan krijgt die pagina een bijdrage  $\frac{R(P_j)}{N_j}$

aan gewicht van web pagina  $P_i$

Google



$$\text{Dus } R(P_i) = \sum_{P_j} \frac{R(P_j)}{c_j}$$

Dus.

8

$$\begin{pmatrix} R(P_1) \\ R(P_2) \\ R(P_3) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} R(P_1) \\ R(P_2) \\ R(P_3) \end{pmatrix}$$

dus <sup>"IP"</sup> ~~IP~~ IP is een eigen vector bij eigen w **I**

$$R(P_1) = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad R(P_1) \text{ is het grootste}$$

Google berekent niet eigen vector maar laat matrix een aantal keren werken op vector  
→ ~~eigen~~ eigen vector toe